

S.O.S.

Serious Business Game für Emotionen erfolgreich managen und eigene Balance finden

Lernen Sie die **wichtigsten Fähigkeiten und Konzepte**, um in Ihrem persönlichen und beruflichen Umfeld **Emotionen erfolgreich zu managen**. Finden Sie die eigene **Balance für die richtigen Entscheidungen**.

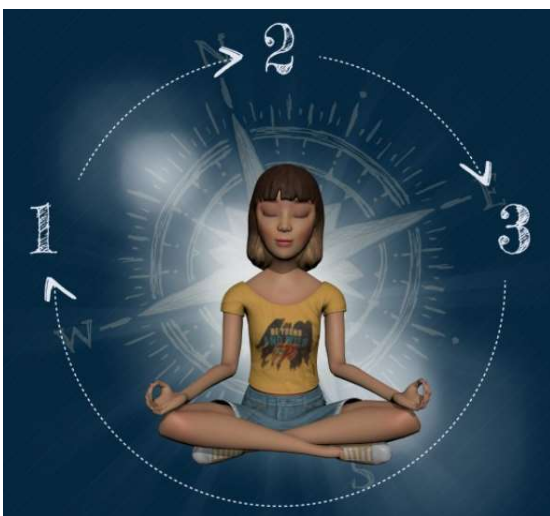
Gamification Storyline:

In diesem Serious Business Game trainieren Sie und Ihre Mitarbeiter den sicheren Umgang mit Emotionen. Finden Sie die eigene Balance! Treffen Sie damit die richtigen Entscheidungen. Schlüpfen Sie in die Rolle der Hauptprotagonistin Bima als Profi-Surferin. Bima trainiert für die Olympischen Spiele und hat sich leider ein schwere Verletzung zugezogen. Als Sie das Training wieder aufnimmt erhält von Ihrem Coach eine schlechte Nachricht. Im ersten Schritt kochen die Emotionen und eine Folge von unglücklichen und emotionalen Entscheidungen bringen Bima in eine schwierige Lage. Bimas Lebenstraum von der Teilnahme an den Olympischen Spielen scheint in Gefahr. Um der Realität zu entfliehen und gleichzeitig den Kopf frei zu bekommen, unternimmt sie eine unüberlegte Segelfahrt. Hierbei gerät Sie auf hoher See in eine Sturmsituation. Jetzt heißt es einen kühlen Kopf behalten. Denn nur so kann sie ihr Leben retten und die richtigen Entscheidungen treffen.

Treffen Sie die richtigen Entscheidungen!

Helfen Sie Bima ihre Emotionen zu verstehen und in Balance zu bringen.

Merkmale des Serious Business Games:



- ✓ Lernen Sie mit spielbasierten didaktischen Methoden.
- ✓ Anwendbare und praktische Inhalte zur Emotionsregulation.
- ✓ Ergebnisorientiertes Lernen mit revolutionären Gamification Technologien und Methodiken.
- ✓ Nutzen Sie die Simulationen für ein erfahrungsbasiertes Lernen.
- ✓ Flexibel, intuitiv in der Nutzung, schnell und einfach im Training.
- ✓ Eine spannende Gamification Storyline erleichtert das gezielte Lernen.
- ✓ Ein einzigartiges Lernerlebnis!

Schaffen Sie ein neues Trainingserlebnis für Ihre Mitarbeiter!

S.O.S.

Serious Business Game für mehr Belastbarkeit und Durchsetzungsfähigkeit

Kenntnisse und Fähigkeiten

Mit Hilfe der realistischen Simulationen und Charaktere im Serious Business Game S.O.S. gelingt eine **effektive Wissensvermittlung** mit diesem Training. Durch die gamified Trainingselemente wird ein gezielter didaktischer Lernprozess stimuliert.

Hierbei ist es Ihnen und Ihren Mitarbeitern als Teilnehmer möglich, die wichtigsten Fähigkeiten und Konzepte zu üben, die notwendig sind, um **die eigene Balance zu finden**:

- ✓ Ursache Wirkungsketten besser verstehen, effektive Kommunikation,
- ✓ Emotionen wahrnehmen und verstehen
- ✓ Entscheidungen abwägen und treffen,
- ✓ Zwischenmenschliche Beziehungen stärken,
- ✓ Problemlösung, Entschlossenheit,
- ✓ Koordination, Ergebnisorientierung,
- ✓ Vorausschauendes Handeln.

Weitere integrierte Fähigkeiten:

- ✓ Themenfokussierung, Initiative, Organisation, Selbstvertrauen, Selbstbewusstsein, Selbstbeherrschung, analytisches Denken und Veränderungsmanagement.



Serious Business Game für mehr Belastbarkeit und Durchsetzungsfähigkeit

Inhaltlicher Überblick:

In fünf Trainingslevel üben Sie den Umgang mit Emotionen in unterschiedlichen Situationen. Dabei gilt es im ersten Schritt bei sich und anderen Mitmenschen Emotionen wahrzunehmen. Bei einer erfolgreichen Wahrnehmung kann im zweiten Schritt die Emotion gedeutet und verstanden werden. Im dritten und entscheidenden Schritt arbeiten wir an der Emotionsregulation.

- ✓ **Finden Sie die richtige Balance.**
- ✓ **Treffen Sie die richtigen Entscheidungen im privaten und beruflichen Umfeld!**
- ✓ **Schritt für Schritt** führen wir Sie in den Case Studies und Simulationen zu mehr emotionalem Erfolg! Steuern Sie Ihre EQ Fähigkeiten gezielt, gewinnen Sie dabei an mehr Ausstrahlung und Belastbarkeit im beruflichen Alltag.

Ziele | Warum S.OS.?:

S.OS. richtet sich an alle, die ihre Teamleistungen optimieren wollen. Dabei liegt ein Fokus auf dem zwischenmenschlichen Zusammenspiel. Das Training ist sowohl im beruflichen als auch im persönlichen Umfeld anwendbar und nützlich. Dank dieses Kurses:

- ✓ Lernen Sie Ihre eigenen und die ihrer Mitmenschen besser wahrzunehmen.
- ✓ Erfahren Sie, warum Emotionen wichtig sind im zwischenmenschlichen Bereich.
- ✓ Entdecken Sie Techniken um die Intensität Ihrer Emotionen zu regulieren.
- ✓ Lernen Sie **Tipps und Tricks**, um die richtige berufliche und private Balance zu finden.

DIDAKTISCHES MODELL

Die Welle sehen



WAHRNEHMEN



Die Welle reiten



VERSTEHEN



Ans Ufer surfen



REGULIEREN

Serious Business Game für mehr Belastbarkeit und Durchsetzungsfähigkeit

Methodik:

Die entwickelte spielbasierte Lernmethode ist eine Kombination aus 3 Elementen:

- ✓ **Qualitativ hochwertige Inhalte**, kompaktes Lernen, mit einem starken praktischen Schwerpunkt, der nützlich und direkt auf die Arbeit anwendbar ist.
- ✓ Die **Verwendung von Gamification Techniken** im Sinne des Story Telling, Ranking Motivation, Ranglisten, unterschiedliche Lern- und Spiellevel sowie Incentivierung über Auszeichnungen und Belohnungen. Hiermit wird das Training zu einer motivierenden und spannenden Lernerlebnis. Damit wird die intrinsische Motivation zum Lernen bei Ihnen und Ihren Mitarbeitern direkt gefördert.
- ✓ **Praktische Übungen**, mit denen Sie als Teilnehmer in einer sicheren und motivierenden Umgebung direkt üben und die praktischen Erkenntnisse umsetzen können. Dabei erhalten Sie jeweils detailliertes **Feedback** im Sinne von einzelnen **Learning Loops**.

Wie funktioniert es? Was sind die IT-Anforderungen?

1. **Das Einzige, was Sie benötigen**, um dieses Business Game Training zu nutzen, ist ein Endgerät mit Internetanschluss.
2. Sie können über **Ihr individuelles Nutzerprofil** auf unsere leistungsoptimierte Business Game Plattform jederzeit, von jedem Ort weltweit zugreifen oder das Business Game Training in Ihr LMS (Cornerstone, Moodle, SAP Success Factors, usw.) integrieren.
3. Sie erhalten dabei ein regelmäßiges Reporting über die Fortschritte Ihrer Teilnehmer und Trainingsgruppen. Somit behalten Sie stets den Überblick und können Ihre Teams gezielt motivieren.

