



CRYPTO

Serious Business Game para la Ciberseguridad

Aprenda las habilidades más importantes para defenderse de los riesgos de la ingeniería social y de la seguridad informática.



Gamification Storyline:

CRYPTO es un dinámico serious business game sobre ciberseguridad. La formación se lleva a cabo en una empresa de investigación biotecnológica en Londres.

Para ello, Alex debe interactuar con los únicos y diversos empleados de la empresa.

Al hacerlo, encuentra errores de seguridad comunes, a menudo relacionados con **la informática y el riesgo de ingeniería social**, que luego son utilizados por los ciberdelincuentes para acceder y robar información confidencial valiosa.

Crypto es un excitante entrenamiento gamificado que combina rompecabezas, elementos de exploración "point-and-click" y una interesante aventura narrativa. Como participante, tendrás que encontrar, analizar y explotar específicamente las vulnerabilidades de seguridad cibernética en la empresa en los cinco niveles del Serious Business Game.

Esto eventualmente te llevará a un final inesperado.

Sí, ¿lo prueba? Obtenga una licencia de prueba gratuita www.ARC-Institute.com

ARC Institute es su contacto didáctico para Serious Business Games. Estaremos encantados de ofrecerle una **solución** individual para su equipo: Info@ARC-Institute.com. Junto con usted, desarrollamos conceptos para que pueda apoyar a sus empleados independientemente del tiempo y el lugar en hasta 11 idiomas simultáneamente, en todo el mundo. **Cree una nueva y única experiencia de entrenamiento para sus empleados!**



CRYPTO

Serious Business Game para la Ciberseguridad

Características del Serious Business Games:

- ✓ **Aprende con métodos didácticos** basados en gamified training.
- ✓ **Contenidos aplicables y prácticos.**
- ✓ Aprendizaje orientado a los resultados con revolucionarias tecnologías de Serious Business Games.
- ✓ Utilizar las simulaciones para el aprendizaje por experiencia.
- ✓ Flexible, de uso intuitivo, rápido y fácil de entrenar.
- ✓ Un emocionante tema de la gamificación facilita el aprendizaje objetivo.
- ✓ **Una experiencia de aprendizaje única!**

Objetivos | ¿Por qué CRYPTO?

El objetivo del entrenamiento de Crypto es concienciar a los participantes de los frecuentes errores y malos comportamientos en relación con la seguridad informática. Se discuten temas de TI tanto personales como corporativos, así como los errores que pueden llevar a la vulnerabilidad de datos valiosos e información confidencial.

- ✓ Identifica los comportamientos más comunes que podrían comprometer la seguridad de los datos de tu ordenador.
- ✓ Aprende técnicas y trucos para proteger tus dispositivos y redes sociales.
- ✓ Detectar y prevenir los ataques a las redes de correo electrónico y de comunicación.





CRYPTO

Serious Business Game para la Ciberseguridad

Resumen del contenido:

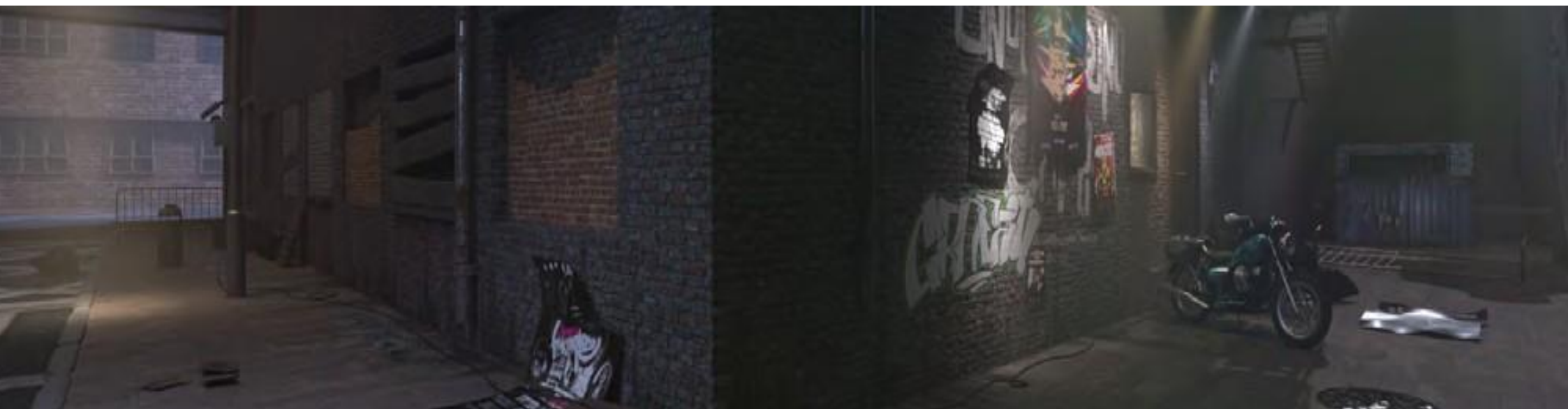
El Serious Business Game tiene **cinco niveles**. En cada nivel de entrenamiento Alex tendrá un objetivo **específico de ciberseguridad** como protagonista. Cada nivel corresponde a un día virtual. Cada día usted como participante tendrá la oportunidad de realizar varias acciones relacionadas con situaciones a lo largo de la historia del juego. **Cada nivel**, cada día se centrará en **dos temas de aprendizaje**, que se estructuran de la siguiente manera:

Level	Learning topics
Level 1	<ul style="list-style-type: none"> • Password management. • Social media risks.
Level 2	<ul style="list-style-type: none"> • Risks in the workplace. • Removable storage device security.
Level 3	<ul style="list-style-type: none"> • Risks when using public Wi-Fi networks. • Mobile device security.
Level 4	<ul style="list-style-type: none"> • Safe browsing practices. • Virus/malware identification.
Level 5	<ul style="list-style-type: none"> • Email safety. • Social engineering.

Metodología:

El método de aprendizaje desarrollado basado en el videojuego es una combinación de 3 elementos:

- ✓ **Contenido de alta calidad** que corresponde a un curso de dos días de duración en el aula, con un fuerte enfoque práctico que es útil y directamente aplicable al trabajo.
- ✓ **El uso de técnicas de gamification** en el sentido de narración de historias, motivación para la clasificación, diferentes niveles de aprendizaje y de juego así como incentivos a través de premios y recompensas. Esto hace que el entrenamiento sea una experiencia de aprendizaje motivadora y emocionante. Esto promueve directamente la motivación intrínseca de aprender con usted y sus empleados.
- ✓ **Ejercicios prácticos** que le permitan a usted, como participante, practicar directamente en un entorno seguro y motivador y poner en práctica los conocimientos aplicados. Recibirá una retroalimentación detallada en forma de Learning Loops individuales.





CRYPTO

Serious Business Game para la Ciberseguridad

¿A qué grupo objetivo se dirige CRYPTO?



Crypto está dirigido a todos los perfiles profesionales que utilizan dispositivos electrónicos como computadoras, tabletas o teléfonos móviles. Obtendrá nuevos conocimientos y / o ser consciente de los temas de enfoque ya aprendidos.

Todos los empleados que hoy en día entran en contacto con información personal o de la empresa a través de redes internas o externas, lograrán un gran éxito de aprendizaje y algún efecto "wow" a través de este curso.

¿Cómo funciona? ¿Cuáles son los requisitos tecnológicos?

1. Lo único que necesitas para usar este Serious Business Games, entrenamiento es un dispositivo con acceso a Internet.
2. Puede acceder a nuestra plataforma de Serious Business Games optimizada en cualquier momento y desde cualquier lugar del mundo a través de su perfil de usuario individual o integrar el entrenamiento de los Business Games en su LMS (Cornerstone, Moodle, SAP Success Factors, etc.).
3. Recibirán informes periódicos sobre los progresos de sus participantes y grupos de capacitación. Esto le permite mantener una visión general en todo momento y motivar a sus equipos de manera específica.

